

ALLEMAAL BEESTJES

©2023. EDWIN LOOSE. TRIGONY GAMES.

Aantal spelers, leeftijd en speelduur

2 tot 6 spelers. 6+. Maximaal 15 minuten.

Soort spel

Allemaal beestjes is een kaartspel waarin de tafels van 1 t/m 10 een grote rol spelen. Het is zowel te spelen door spelers die net de tafels aan het leren zijn, als door spelers die de tafels goed kennen.

Spelniveaus

Er zijn vier spel niveaus, waarvan verderop een duidelijke speluitleg wordt gegeven:

Beginner
Gevorderd
Vergevorderd
Expert



Speelmateriaal

Eén set van 48 speelkaarten. Er zijn twee soorten kaarten, namelijk 42 getalkaarten en 6 blanco kaarten per set.

Opmerking: Er is ook een set te koop in een andere kleurtint. Door deze twee sets te combineren, kan het spel met meer spelers, en/of met minder tafels gespeeld worden.

Series maken

Een serie is een reeks van minimaal drie aansluitende kaarten van een tafel. Getalkaarten en blanco's mogen uit een serie gehaald worden om aan een andere tafel te leggen of om hiermee een nieuwe serie te vormen, als er tenminste drie kaarten in die serie achterblijven. Bij het beginner en gevorderd niveau moeten de series midden op de tafel worden gelegd, terwijl ze bij het vergevorderde niveau vóór de speler op tafel moeten worden neergelegd.

Opmerking: Het expert niveau wordt geheel gesloten in de hand gespeeld, dus hier gelden de regels voor series maken niet.

Kaarten stelen uit een serie

Bij het vergevorderd niveau mogen spelers kaarten uit een serie van hun tegenspeler stelen als:

- ze onbeschermd zijn.
- ze direct aan hun eigen serie kunnen worden gelegd (de kaart mag niet op hand worden genomen).
- ze gebruikt worden in een serie die van een andere tafel is dan die van de tegenspeler.

Opmerking: Om kaarten te kunnen stelen moet je wel al zijn uitgekomen.

Getalkaarten

Getalkaarten hebben een getal dat in één of meerde tafels van 1 t/m 10 voorkomt. Iedere getalkaart komt maar één keer voor in een set. Onderaan de kaarten staan lieveheersbeestjes, die met het aantal stippen op hun lijf aangeven in welke tafel(s) het getal voorkomt. Aan het aantal lieveheersbeestjes is te zien in hoeveel tafels het getal voorkomt.

Blanco kaarten

Blanco kaarten kunnen voor elke waarde worden gebruikt. Het lieveheersbeestje onderaan deze kaarten heeft geen stippen op z'n lijf.

Actiekaarten

Op sommige getalkaarten staan actiesymbolen afgebeeld. Acties zijn alleen van toepassing bij de niveaus vergevorderd en expert. De acties treden in werking als een actiekaart wordt afgelegd op de aflegstapel.

Van speelrichting veranderen

Bij een spel met 3 spelers of meer verandert de speelrichting.



Onbeschermd kaarten

Dit zijn de buitenste kaarten van een serie.

Beschermd kaarten

Dit zijn de binnenste kaarten in een serie, ofwel kaarten waar zowel aan de linker als de rechter kant een kaart naast ligt.

Opmerking: Als er, nadat een kaart is gestolen, minder dan drie kaarten bij de getroffen speler liggen, hoeft hij deze niet terug op hand te nemen.

Kaarten ruilen met een blanco

Bij het beginner, gevorderd en vergevorderd niveau mag een getal kaart worden geruild met een blanco of andersom.

Uitkomen

Bij het beginner, gevorderd en vergevorderd niveau moet je zijn uitgekomen alvorens je kaarten kan aanleggen of verplaatsen. Dit doe je door een serie van minimaal drie aansluitende kaarten van een tafel neer te leggen.

Een kaart linksom doorgeven

Alle spelers geven een kaart door aan de speler links van hen en ontvangen een kaart van de speler rechts van hen.



Een kaart rechtsom doorgeven

Zoals hierboven, maar dan rechtsom.



Een kaart stelen

De actieve speler trekt een kaart uit de hand van een tegenspeler.

Opmerking: Bij het expert niveau moet de actieve speler zijn tegenspeler ook weer een kaart teruggeven. Dat mag ook de zojuist getrokken kaart zijn.



Drie kaarten van de trekstapel trekken

De actieve speler trekt drie kaarten van de trekstapel.

Opmerking: Bij het expert niveau moet de actieve speler ook weer drie kaarten afgelegen op de aflegstapel. Dat mogen ook één of meer van de zojuist getrokken kaarten zijn. Als de afgelegde kaarten actiekaarten zijn, wordt alleen de actie uitgevoerd van de laatst afgelegde kaart.



Start van het spel

Vorbereiding

Eerst wordt gekozen met welke tafels het spel wordt gespeeld. Indien gewenst kan het spel alleen met kaarten uit de tafels die geleerd zijn worden gespeeld.

Let op: Per speler moeten er minimaal 15 kaarten in het spel zitten waarvan 2 blanco's.

Opmerking: Door twee sets te combineren, kan het spel bijvoorbeeld al met twee spelers worden gespeeld, met alleen kaarten uit de tafels van 1 en 2.

Schudden en delen

De kaarten worden geschud en uitgedeeld. Afhankelijk van het gekozen spelniveau worden 5 of 10 kaarten per speler uitgedeeld, die open worden neergelegd, of gesloten op hand worden gehouden.

- **Beginner:** 5 kaarten, open.
- **Gevorderd:** 5 kaarten, open.
- **Vergevorderd:** 10 kaarten, gesloten.
- **Expert:** 10 kaarten, gesloten.

Trekstapel

Op het midden van de tafel worden de overgebleven kaarten gesloten neergelegd als trekstapel.

Aflegstapel

Bij het vergevorderd en expert niveau wordt één kaart open op de tafel neergelegd die het begin vormt van de aflegstapel. Als gedurende het spel de trekstapel op is geraakt, wordt de aflegstapel geschud en gesloten neergelegd als nieuwe trekstapel. De kaart die bovenop de oude aflegstapel lag, vormt het begin van de nieuwe aflegstapel.

Speelrichting

Het spel wordt in de richting van de klok gespeeld. Tenzij de actiekaart "van speelrichting veranderen" is gespeeld.

Acties in een speelbeurt

Een speelbeurt bestaat uit de volgende acties:

- Een kaart trekken
- Series vormen
- Beurt beëindigen



Speluitleg per niveau

Verderop volgt een duidelijke speluitleg per niveau. Op de website van **TRIGONY GAMES** staan eveneens duidelijke filmpjes met speluitleg.

Speluitleg Gevorderd niveau

Doel

Als eerst je eigen kaarten kwijtraken.

Spelvoorbereiding

Iedere speler krijgt 5 kaarten open voor zich. Leg een gesloten trekstapel midden op tafel.

Acties per beurt

Een kaart trekken

Trek een kaart als je niet uit kan of kan aanleggen. Leg de getrokken kaart open voor je op tafel.

Series vormen

Series van tafels moeten midden op tafel worden neergelegd. Je mag pas kaarten aanleggen als je bent uitgekomen.

Beurt beëindigen

Als je niet (meer) kan is je beurt voorbij.

Credits

De op de speelkaarten gebruikte afbeeldingen zijn bewerkingen van op internet gepubliceerde afbeeldingen met een vrije licentie.

Blad: Zirconicusso, Freepik.

https://www.freepik.com/free-photo/flora-summer-beautiful-treeherb_1047589.htm#page=21&query=green%20leaf%20veins&position=38&from_view=search&track=ais

Eitjes: Anton Atanasov, Unsplash.

<https://unsplash.com/photos/PVDZOJn8JBQ>

Larve: Judy Gallagher, Flickr.

<https://www.flickr.com/photos/52450054@N04/8757424868/>

Pop: Wirestock, Freepik.

https://www.freepik.com/free-photo/shot-ladybug-pupa-plant_14257737.htm

Volwassene: Wirestock, Freepik.

https://www.freepik.com/free-photo/beetle-ladybug_14266838.htm#query=ladybird&position=0&from_view=search&track=sph

Getallenbeestjes: Claude Laprise, Unsplash.

<https://unsplash.com/photos/hh-XoTxKgps>



Speluitleg Vergevorderd niveau

Doel

Als eerste een complete tafel open voor je hebben liggen.

Spelvoorbereiding

Iedere speler krijgt 10 kaarten die op hand gehouden moeten worden. Leg een gesloten trekstapel en 1 kaart voor het begin van een open aflegstapel midden op tafel.

Acties per beurt

Een kaart trekken

Trek een kaart van de trekstapel of de aflegstapel. Een kaart van de aflegstapel moet je direct op tafel kunnen leggen. Dit kan dus pas als je bent uitgekomen.

Series vormen

Series van tafels moeten voor je op tafel worden neergelegd. Je mag pas kaarten aanleggen als je bent uitgekomen. Deze kaarten mogen ook uit de serie van een tegenstander worden gestolen (zie *Kaarten stelen uit een serie*).

Beurt beëindigen

Als je geen kaarten (meer) kan aanleggen is je beurt voorbij en moet je een kaart afleggen. Als dit een actiekaart is, moet de actie direct worden uitgevoerd.

Speluitleg Beginner niveau



Doel

Samen een complete tafel maken.

Spelvoorbereiding

Iedere speler krijgt 5 kaarten open voor zich. Leg een gesloten trekstapel midden op tafel.

Acties per beurt

Een kaart trekken

Trek een kaart als je niet uit kan of kan aanleggen. Trek vijf kaarten als je geen kaarten meer hebt. Leg de getrokken kaart(en) open voor je op tafel.

Series vormen

Series van tafels moeten midden op tafel worden neergelegd. Je mag pas kaarten aanleggen als je bent uitgekomen. Bij het aanleggen van kaarten mag je ook kaarten van een medespeler gebruiken, maar alleen als je ook zelf kaarten kan aanleggen.

Beurt beëindigen

Als je niet (meer) kan is je beurt voorbij.

Speluitleg Expert niveau



Doel

Als eerste een gehele tafel compleet hebben.

Spelvoorbereiding

Iedere speler krijgt 10 kaarten die op hand gehouden moeten worden. Leg een gesloten trekstapel en 1 kaart voor het begin van een open aflegstapel midden op tafel.

Aantal handkaarten

Aan het begin en eind van een beurt heeft iedere speler 10 kaarten op hand. Het aantal kaarten dat extra op hand is gekomen door het spelen van een actiekaart moet voor het beëindigen van de beurt weer worden afgelegd of teruggegeven (zie ook *Actiekaarten*).

Een kaart trekken

Trek een kaart van de trekstapel of de aflegstapel en neem deze op hand. Een kaart die van de aflegstapel is getrokken, mag niet in dezelfde beurt weer worden afgelegd.

Series vormen

Een serie van een tafel naar keuze wordt in de hand gespaard.

Beurt beëindigen

Om je beurt te beëindigen moet je een kaart afleggen. Als dit een actiekaart is moet de actie direct worden uitgevoerd.